**2.2 Sprint-Planning**

Realzeit (Beginn: 18:10 Uhr)

**01.Mai 2017**

**Sprint Treffen Teil1 (01. Mai 2017 08:00 h - 10:00 h)**

Vorführung der Priorisierung der User Story:

User ID Priorität

1 1

2 11

3 5

4 2

5 4

6 7

7 6

8 3

9 8

10 9

11 10

Diskussion zur ersten Prioretisierung;

Keine

Planung für Sprint:

Einzelne Projektteile werden in kleinere Teile unterteilt

Einzelne IDs werden (wenn möglich) einzelnen Programmierern zugeteilt,

um Programmierungsarbeit zu vereinfachen

Erste Tage (1 bis 2) reserviert für Aufteilung, Vereinbarung von

Schnittstellen und Erstellung von UML Diagrammen

Fokus auf thematisch zusammenpassende Themen (IDs)

Realzeit (Beginn: 19:15)

**Sprint Treffen Refinement (10:00 h - 12:30 h)**

Planning Poker (Involviert Programmierer 1-3, Product Owner)

ID Estimation (h)

Programmierer

1 2 3 Product Owner Konsensus

1 80 83 90 70 84

2 16 20 18 4 18

3 36 30 42 48 30

4 60 60 66 30 48

5 48 48 54 48 48

6 18 24 28 40 20

7 20 30 30 36 24

8 78 72 100 60 60

9 42 54 54 24 48

10 72 84 90 80 84

11 30 18 24 18 27

Realzeit (20:15 h)

**Teil II (02. Mai 2017 13:00 h - 16:00 h)**

Diskussion Änderungen:

Diskussion über Arbeitsverteilung

Einteilung der jeweiligen Programmierer

Planung der einzelnen Tage

Tagessitzung beendet